

ABSTRAK

Kemajuan teknologi informasi saat ini telah membawa perubahan yang besar bagi umat manusia, termasuk pada proses *voting*. *Voting* itu sendiri merupakan media dalam membuat keputusan yang berkaitan dengan hajat hidup orang banyak telah dimulai sejak lama. Penggunaan teknologi komputer pada pelaksanaan *voting* dikenal dengan istilah *e-voting* (*electronic voting*). Disisi lain perkembangan perangkat mobile device semakin pesat dan marak digunakan seperti smartphone dan sejenisnya. SMK Negeri 2 Kota Tangerang selama ini dalam menentukan ketua osisnya menggunakan metode *voting* (pemungutan suara) secara konvensional yaitu dengan cara semua siswa pada setiap kelasnya diberikan lembar yang berisi nama calon-calon yang dimajukan sebagai calon ketua osis, kemudian siswa akan melingkari nomor salah satu dari calon tersebut. Dalam pelaksanaan sistem *voting* konvensional mempunyai banyak kelemahan, dari mulai waktu pelaksanaannya hingga keamanannya. Dari latar belakang masalah tersebut, peneliti akhirnya memiliki gagasan untuk membuat dan mengimplementasikan sistem aplikasi *e-voting* dengan menggunakan perangkat *mobile* berbasis *android* agar memudahkan para peserta didalam proses pemilihan calon kandidat ketua osis pada SMK Negeri 2 Tangerang dan sesuai dengan standar kriteria *voting* sesuai dengan penjelasan sebelumnya.

Kata kunci : *voting, e-voting, ketua osis, calon kandidat*

ABSTRACT

The advancement of information technology have brought bigchance for the people, it includes the way they vote. The voting as a medium to make for decisions relating to the welfare of the majority have started for ages. Using the computer technology in the voting is known as electronic voting or e-voting. On the other side, improvement of technologies for mobile devices are very rapid many people using it just like smartphone and etc. The state senior high school 2 Kota Tangerang far in determining the chief osis voting methods (polling) in the conventional manner of all students in each class is given a sheet containing the name of the candidates are brought forward as a candidate for chairman osis, then students will be circling the one number from candidate. This conventional voting system has many weaknesses, timing of vote until the security system. From the background of the problem, researchers finally had the idea to create and implement an e-voting system applications using android based mobile devices in order to facilitate the participants in the process of selecting candidates and voting in accordance SMK Negeri 2 Kota Tangerang with standard criteria in accordance with the previous description.

Keywords : *voting, e-voting, osis, election candidates*